



Programski jezici



Raspored

- Predavanja
 - Pogledati raspored predavanja
 - Profesor: Dr Miodrag Živković
 - Mail: mzivkovic@singidunum.ac.rs
 - Konsultacije
- Vežbe
 - Pogledati raspored predavanja
 - Asistent: Miloš Mravik
 - Mail: mmravik@singidunum.ac.rs

Ocenjivanje

- Kontinuirano skupljanje poena
- Prisustvo predavanjima i vežbama: 10
- Kolokvijum 1 (praktični): 30
- Kolokvijum 2 (teorijski): 30
- Završni ispit: 30
-
- Ukupno: 100

Ocenjivanje

- Uslov da bi se ispit smatrao položenim
- $K1 \geq 15$
- $K2 \geq 15$
- $Ispit > 0$
- $K1 + K2 + Ispit \geq 51$
- Tek kad je to ispunjeno dodaje se prisustvo

Ocenjivanje

- Potrebno je položiti oba kolokvijuma i sakupiti ukupno 51 ili više poena (kolokvijum 1 + kolokvijum 2 + ispit) kako bi ispit bio položen
- Tek kada student sakupi 51 i više poena se dodaju poeni sa prisustva
- Ukoliko fali do 4 poena za višu ocenu, može se odgovarati usmeno kod profesora

Ocenjivanje

- Formiranje konačne ocene

Broj poena ≤ 50	5
$51 \leq$ broj poena ≤ 60	6
$61 \leq$ broj poena ≤ 70	7
$71 \leq$ broj poena ≤ 80	8
$81 \leq$ broj poena ≤ 90	9
$91 \leq$ broj poena ≤ 100	10

Literatura

- Udžbenik: Programski jezici, veb servisi i napredno Java programiranje u Spring okruženju, Univerzitet Singidunum, M. Živković, N. Bačanin, E. Tuba, 2019.
- Sajt
- Slajdovi sa predavanja, vežbi, dodatni materijali...
- Internet
- Knjige, forumi, ...

Opis predmeta

- **Cilj predmeta:**
- Upoznavanje sa naprednim tehnikama servisno orijentisanog programiranja u programskom jeziku Java
- Java Spring framework
- Razvoj veb servisa
- RESTful servisi u Spring okruženju
- **Ishod predmeta:**
- Sticanje osnovnih teorijskih znanja o naprednim tehnikama servisno orijentisanog programiranja, kao i praktična osposobljenost za njihovu primenu u programskom jeziku Java i okruženju Spring

Opis predmeta

- Potrebno je osnovno znanje Jave i OOP za uspešno savladavanje ovog predmeta
- Svi koncepti i termini biće objašnjeni na pogodan i jasan način
- Vežbe koje su sastavni deo ovog predmeta pružiće studentima znanja i veštine u praktičnom savladavanju zadataka i problema

Plan predmeta

- **Sadržaj predmeta:**

1. Osnove mrežne komunikacije - rad sa soketima, čitanje i pisanje tekstualnih podataka kroz mrežni soket
2. Višenitno programiranje, paralelno izvršavanje u programu, semafori, deljenje podataka
3. Uvod u Java okruženje Spring - zrna, ožičavanje zrna, automatsko ožičavanje, konfiguracija putem XML i anotacija
4. Osnove servisno orijentisanog programiranja - princip programa kao usluge
5. Dependency Injection, kao jedan od osnovnih principa za planiranje ispravne funkcionalnosti klasa
6. Aspektno orijentisano programiranje u Springu
7. Rad sa bazom podataka iz Java Spring aplikacije, izvršavanje prostih upita
8. Razvoj veb servisa
9. RESTful veb servisi u Spring okruženju

Saveti za uspešan rad

- Stalni rad tokom celog semestra
- Redovno praćenje nastave, ali i samostalno praktično vežbanje na računaru
- Postavljati pitanja o svemu što nije jasno – ne čekati da se nejasnoće nagomilaju
- Ako se vidi da se zaostaje, ići na konsultacije
- Ako je na početku sve poznato, to ne znači da će tako ostati do kraja